



## Gersteflocken

### Alaptakarmány

### Alaptakarmány

A zábbal szemben az árpa fő előnye magasabb energiatartalma. Hogy ezt az előnyt még fokozzuk, hidrotermikusan kezeljük az árpát. Az árpapehely egyénileg összeállított takarmányként épp úgy megfelel, mint a szokásos adag feljavítójaként. A kevesebb néha több: Összehasonlítva 0,9 kg árpa ugyan annyi energiát tartalmaz, mint 1 kg zab



### takarmányozási javaslat:

#### Feeding recommendation:

for horses:

- Barley was traditionally used as an energy source in horse feeding in the Orient and is now often used in the feed rations of sport and breeding horses.
- As an alternative to oats, the higher energy content must be taken into account!
- 1kg of oats is replaced with 0.9kg of barley flakes.



for chicken & other poultry:

- Barley flakes are used in chicken feed to increase energy levels, but due to the high content of β-glucans, the rate at which they are mixed into the complete feed should be limited in order to ensure good usability of the feed
- For pullets and chicken chicks we recommend a mixing rate of approx. 15-20%, for laying hens, laying quail and parent animals up to 40%, parent animals of waterfowl up to 60%.

for small animals:

- As with all types of grain, care should be taken with barley so as not to burden the digestive tract of rabbits and rodents.
- In special situations, however, it can make sense to energetically upgrade the feeding.
- Our barley flakes can, for example, be offered over the winter months or for pregnant animals as an energy-rich feed supplement.
- To keep the animals busy, we recommend distributing 0.5-1 teaspoon under the fresh bedding or in the hay.

g/kg emészthető fehérje: 83,4 g/kg  
prececal digestible protein (pcvRp): 67,9 g/kg  
MJ/kg emészthető energia: 12,5 MJ DE/kg  
Metabolizable energy (MJ ME): 11,6 MJ ME/kg

**analitikus összetevők és tartalmak:** 10,60 % nyers-fehérje, 2,00 % Nyers-zsiradék, 5,00 % nyers-rost, 2,50 % nyers-hamu, 0,07 % kálcium, 0,35 % foszfor, 52,8 % keményítő, 2,30 % cukor